

3D Studio MAX 3.x. Techniki i narzędzia animacyjne. Biblia

Kelly L. Murdock

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:
"3D Studio MAX 3.x. Techniki i narzędzia animacyjne. Biblia"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem https://ebookpoint.pl/user/erraty

Strona	Linia	Jest	Powinno
23	wiersz 1 od dołu	Klucze na rozmieszczone są trajektorii...	Klucze rozmieszczone są na trajektorii...