

Java. Podstawy. Wydanie IX

Cay S. Horstmann, Gary Cornell

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:
"Java. Podstawy. Wydanie IX"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem https://ebookpoint.pl/user/erraty

Strona	Linia	Jest	Powinno
65	Tabela 3.3	\u 000d	\u000d
65	Tabela 3.3	\u 0022	\u0022
75	Rysunek 3.1	Brak strzałki od typu float do double.	Strzałka (linia ciągła) od typu float do double.
76	Tabela 3.4	! ~++ -- +(jednoargumentowy) ()(rzutowanie) new	! ~ ++ -- +(jednoargumentowy) -(jednoargumentowy) ()(rzutowanie) new
77	1	operator += ma wiązanie lewostronne	operator += ma wiązanie prawostronne
78	20	na łańcuch "brzydkiesłowousunięto"	na łańcuch "brzydkie słowousunięto"
80	Pierwszy pod ramką	"Cześć!".equals(greeting")	"Cześć!".equals(greeting)
83	2 od dołu	Zwraca wartość true, jeśli łańcuch jest identyczny z innym łańcuchem	Zwraca wartość true, jeśli łańcuch jest identyczny z łańcuchem other

88	17 od końca	Dodaje łańcuch c.	Dodaje łańcuch str.
88	sam dół	w obiekcie builder lub buffer	w obiekcie klasy StringBuilder lub StringBuffer
89	3 i 4 w pierwszym akapicie	programowanie interfejsu wymaga	programowanie interfejsu graficznego wymaga
91	12	Sprawdza, czy dana sekcja znaków jest	Sprawdza, czy następna sekcja znaków jest
91	3	String text()	String next()
93	Tabela 3.6 trzeci wiersz od końca	Formatuje podobnie jak poprzednia specyfikacja.	Formatuje ponownie argument z poprzedniej specyfikacji.
95	8 pod Tabelą 3.7 (licząc od tabeli)	Data: luty 9, 2004	Data: 9 luty 2004
113	3 od dołu	do instrukcji i++	do instrukcji count++
119	6 licząc od podrozdziału 3.10.3	należy użyć metody copyTo	należy użyć metody copyOf
123	5 od dołu	static int binarySearch(typ[] a, int start, int end typ v) 6	static int binarySearch(typ[] a, int start, int end, typ v) 6
128	2	odwołuje się do j-tego wiersza tej tablicy.	odwołuje się do j-tego elementu tej tablicy.
594	39	Domyślny plik konfiguracyjny to jre/lib/jogging.properties.	Domyślny plik konfiguracyjny to jre/lib/logging.properties.
709			plik

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

Strona	Linia	Jest	Powinno
65	**9**	**znakowych, jak i w łańcuchach, np. ´u\2122´ albo "Witaj\n".**	**znakowych, jak i w łańcuchach, np. ´\u2122´ albo "Witaj\n".**
76	**Tabela 3.4**	**= += -= = /= %= &= /= ^= <<= >>= >>>=**	**= += -= = /= %= &= |= ^= <<= >>= >>>=**
83	**5 od wyciągu API**	**Zwraca współrzędną kodową znaku, która zaczyna się lub kończy w określonej lokalizacji.**	**Zwraca współrzędną kodową znaku, która zaczyna się w określonej lokalizacji.**
84	**16**	**Zwraca długość łańcucha.**	**Zwraca długość łańcucha, wyrażoną w jednostkach kodowych.**
84	**5-7**	**Zwraca początek pierwszego podłańcucha podanego w argumencie str lub współrzędnej kodowej cp, szukanie zaczynając od indeksu 0, pozycji fromIndex czy też -1, jeśli napisu str nie ma w tym łańcuchu.**	**Zwraca początek pierwszego podłańcucha podanego w argumencie str lub współrzędnej kodowej cp. Jeśli napisu str nie ma w tym łańcuchu zwraca -1. Szukanie zaczyna od indeksu 0, pozycji fromIndex.**

90	kod źródłowy	System.out.println("Witaj, użytkowniku" + name + ". W przyszłym roku będziesz mieć " + (age + 1) + "lat.");	System.out.println("Witaj, użytkowniku " + name + ". W przyszłym roku będziesz mieć " + (age + 1) + " lat.");
90	linia przed pierwszą zamykającą klamrą	System.out.println("Witaj użytkowniku" + name + ". W przyszłym roku będziesz mieć " + (age + 1) + "lat."); } }	System.out.println("Witaj użytkowniku" + name + ". W przyszłym roku będziesz mieć " + (age + 1) + " lat."); in.close(); } }
92	kod przy czwartym akapicie	System.out.printf("%, .2f", 10000.0 / 3.0);	System.out.printf("%,.2f", 10000.0 / 3.0);
96	2 od dołu	istnieje możliwość wystąpienia wyjątku związanego z nieodnalezieniem pliku	istnieje możliwość wystąpienia wyjątku związanego z operacją wejścia-wyjścia.
96	5 akapit od 3.7.3	Jeśli plik nie istnieje, można użyć metod print, (...)	Jeśli plik nie istnieje, to zostanie utworzony. Można używać metod print, (...)
97	1	throws FileNotFoundException	throws IOException
97	5 w drugiej ramce	obsługą wyjątku FileNotFoundException	obsługą wyjątku IOException

98	2 i 4 w ramce C++	go to (dwukrotnie)	goto (dwukrotnie)
98	7	Instrukcje sterujące Javy są niemal identyczne z instrukcjami sterującymi w C++. Różnica polega na tym, że w Javie nie ma instrukcji go to, ale jest wersja instrukcji break z etykietą, której można użyć do przerwania działania zagnieżdżonej pętli (w takich sytuacjach, w których w C prawdopodobnie użylibyśmy instrukcji go to). Nareszcie dodano wersję pętli for, która nie ma odpowiednika w językach C i C++. Jest podobna do pętli foreach w C#.	Instrukcje sterujące Javy są niemal identyczne z instrukcjami sterującymi w C++. Różnica polega na tym, że w Javie nie ma instrukcji goto, ale jest wersja instrukcji break z etykietą, której można użyć do przerwania działania zagnieżdżonej pętli (w takich sytuacjach, w których w C prawdopodobnie użylibyśmy instrukcji goto). Nareszcie dodano wersję pętli for, która nie ma odpowiednika w językach C i C++. Jest podobna do pętli foreach w C#.

109	1 w przedostatnim akapicie	wyrażeniami stałymi typu char, byte, short lub int (oraz odpowiednich klas opakowujących: Character, Byte, Short i Integer) - ich opis znajduje się w rozdziale 4.);	wyrażeniami stałymi typu char, byte, short lub int;
111	1 od dołu w ramce	w rozdziale 13, drugiego tomu	w rozdziale 10, drugiego tomu
116	6	Zwraca sumę, różnicę, iloczyn, iloraz i resztę liczb BigDecimal i other.	Zwraca sumę, różnicę, iloczyn lub iloraz liczb BigDecimal i other.
117	2 od dołu	interfejs Iterable w drugim rozdziale drugiego tomu	interfejs Iterable w rozdziale 13.
117	3 w drugiej ramce	spowodowaniem wyjątku ArrayIndexOutOfBounds	spowodowaniem wyjątku ArrayIndexOutOfBoundsException
122	27 - końcówka listingu z kodem	for (int r : result) System.out.println(r); }	for (int r : result) System.out.println(r); } }
122	drugi akapit	Math.random zwraca losową liczbę zmiennoprzecinkową z zamkniętego przedziału 0-1.	Math.random zwraca losową liczbę zmiennoprzecinkową z przedziału [0, 1).

123	**trzeci punkt w opisie API**	**static typ[] copyOf(typ[] a, int start, int end) 6**	**static typ[] copyOfRange(typ[] a, int start, int end) 6**
136	**Rysunek 4.2**	**Między Order, a Item jest narysowana relacja dziedziczenia.**	**Między Order, a Item powinna być relacja agregacji (linia ciągła z pustym rombem od strony Order).**
142	**10-11 od dołu**	**Metody te mają szczególne znaczenie przy konwersji pomiędzy klasami GregorianCalendar i Calendar.**	**Metody te mają szczególne znaczenie przy konwersji pomiędzy klasami GregorianCalendar i Date.**
142	**14-15 od dołu**	**Na przykład klasa GregorianCalendar zawiera metody getTime i setTime,**	**Na przykład klasa Calendar zawiera metody getTime i setTime, lub Na przykład klasa GregorianCalendar dziedziczy metody getTime i setTime,**
143	**8-9 od dołu licząc od ramki**	**Zmienna weekday jest ustawiona na wartość Calendar.NIEDZIELA, jeśli pierwszym dniem miesiąca jest niedziela, Calendar.PONIEDZIAŁEK,**	**Zmienna weekday jest ustawiona na wartość Calendar.SUNDAY, jeśli pierwszym dniem miesiąca jest niedziela, Calendar.MONDAY,**

144	**drugi akapit**	**Metoda getShortWeekdays zwraca łańcuch złożony ze skrótów nazw dni tygodnia**	**Metoda getShortWeekdays zwraca tablicę łańcuchów, zawierających skróty nazw dni tygodnia**
146	**22**	**Tworzy kalendarz gregoriański z podanej daty i godziny.**	**Tworzy obiekt kalendarza gregoriańskiego reprezentujący podaną datę i godzinę.**
146	**9 od dołu [przed metodą: int get(int field)]**	**Brak opisu pakietu**	**java.util.Calendar 1.1**
147	**4 od dołu**	**Ustawia kalendarz na podany moment w czasie.**	**Ustawia wartość obiektu kalendarza na podany moment w czasie.**
150	**18 od dołu [pod linią]**	**W programie tym tworzymy tablicę o nazwie Employee**	**W programie tym tworzymy tablicę o nazwie staff ub W programie tym tworzymy tablicę obiektów klasy Employee**
156	**ramka, ostatnia instrukcja kodu**	**return hireDay.clone();**	**return (Date) hireDay.clone();**
161	**pierwsza ramka, drugi wiersz**	**zamiast wywołania Employee.getNextId() trzeba było użyć**	**zamiast wywołania Employee.getNextId() można było użyć**

162	**6**	**obiekty klasy DecimalPoint**	**obiekty klasy DecimalFormat**
171	**11**	**Jeśli niemożliwe jest dopasowanie parametrów lub istnieje więcej niż jedno dopasowanie, występuje błąd kompilacji (...).**	**Jeśli niemożliwe jest dopasowanie parametrów, występuje błąd kompilacji (...).**
172	**8 od dołu**	**Employee(String name, double salary, int y, int m, int d)**	**Employee(String n, double s, int year, int month, int day)**
172	**9 w rozdziale 4.6.3**	**Konstruktor domyślny jest stosowany, w przypadku gdy programista nie utworzy żadnego konstruktora. Konstruktor ten ustawia wszystkie pola na wartości domyślne.**	**Konstruktor domyślny jest automatycznie generowany, w przypadku gdy programista nie utworzy żadnego konstruktora. Konstruktor ten ustawia wszystkie pola na wartości domyślne.**
177	**15 od tyłu**	**zastosowanie bloku inicjującego obiektów,**	**zastosowanie bloku inicjującego obiektu,**
177	**W ramce 2 od dołu.**	**Można uniknąć tego połajania,**	**Można uniknąć jego pojawiania się,**
188	**ostatni**	**com.horstmann.Employee**	**com.horstmann.corejava.Employee**

189	od 2 do 4 w podrozdziale 4.8.1	java -classpath /home/user/classdir:.:/home/user/archives/archive.jar MyProg.java lub java -classpath c:\classdir;.;c:\archives\archive.jar MyProg.java	java -classpath /home/user/classdir:.:/home/user/archives/archive.jar MyProg lub java -classpath c:\classdir;.;c:\archives\archive.jar MyProg
204	13	Natomiast obiekt Staff[0]	Natomiast obiekt staff[0]
274	koniec ramki	Wywołanie Double.compare(x, y) zwraca -1, gdy x < y, lub 1, gdy x > 0.	Wywołanie Double.compare(x, y) zwraca wartość < 0, gdy x < y, lub wartość > 0, gdy x > y lub 0, gdy x = y.
291	1	TalkingClass	TalkingClock
331	35	NotHelloWorldPanel	NotHelloWorldComponent
331	Pod "Panel wyświetlający komunikat"	class NotHelloWorldPanel extends JComponent	class NotHelloWorldComponent extends JComponent