



Java 2 dla każdego

Laura Lemay, Rogers Cadenhead

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

"Java 2 dla każdego"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem

<https://ebookpoint.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
29	14. od dołu	Gossling	Gosling
49	7. od góry	tworzenia	tworzeniu
86	18	y	x
99	8 od dołu	dad.nazwisko	tato.nazwisko
102	9	orderTotal()	orderTotal
119	8	dayValue[10][1] = 14200	dayValue[10][0] = 14200
122	6. od góry	if (temperature > 600 {	if (temperature > 600) {
132	14. od dołu	3 trylionów	3 bilionów
159	5. od dołu	void myMethod (Strong a, String b) {	void myMethod (String a, String b) {
202	podpis listingu	Kod źródłowy programu ButtonApplet.java	Kod źródłowy apletu ButtonApplet.java

209	wiersz 3 od dołu	<pre> JTextArea lette = </pre>	<pre> JTextArea letter = </pre>
304	wiersz 18 od góry	<pre> BasicStroke pen = BasicStroke(2.0f, </pre>	<pre> BasicStroke pen = new BasicStroke(2.0f, </pre>
321	wiersz 19 od góry	<pre> while (okToRun) = true { </pre>	<pre> while (okToRun = true) { </pre>
341	podpis listingu	Kod źródłowy aplikacji Looper.java	Kod źródłowy apletu Looper.java
382	24 do 28	<pre> public germinate(Fruitlike self) { Orange theOrange = (Orange)self; //... } </pre>	<pre> public void germinate(Fruitlike self) { Orange theOrange = (Orange)self; //... } </pre>
382	od 16 do 20	<pre> public interface Fruitlike { public abstract germinate(Fruitlike self) { //... } } </pre>	<pre> public interface Fruitlike { public abstract germinate(Fruitlike self); } </pre>
467	podpis listingu	Kod źródłowy programu WebMenu.java	Kod źródłowy apletu WebMenu.java
475	podpis listingu	Kod źródłowy apletu Finger.java	Kod źródłowy programu Finger.java
483	podpis listingu	Pełny tekst apletu TriviaServer.java	Pełny tekst programu TriviaServer.java