



# J2ME. Tworzenie gier

Janusz Grzyb

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

## **"J2ME. Tworzenie gier"**

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem

<https://ebookpoint.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
31	3 i 4	...Size Adres... ...URL Rozmiar...	...Size Rozmiar... ...URL Adres...