



Head First Design Patterns. Edycja polska (Rusz głową!)

Eric Freeman, Elisabeth Freeman, Kathy Sierra, Bert Bates

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

"Head First Design Patterns. Edycja polska (Rusz głową!)"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem

<https://ebookpoint.pl/user/erraty>

| Strona | Linia | Jest |
|--------|--|---|
| 25 | 18 | nieustającą wojną |
| 35 | 8 | A poza tym" |
| 37 | Zaostrz ołówek - punkt B | rudno zmienić |
| 41 | Reguła projektowania | Zidentyfikuje fragmenty |
| 44 | 1 od dołu, przykładowy kod | zwierzak.dajGlos(); |
| 45 | diagram interfejsów i klas (opis klasy Piszcz) | Sposób kwakania kaczek, które naprawdę potrafią kwakać. |
| 45 | Diagram Piszcz | kwacz() |
| 46 | 3 odpowiedź - 3 linia od końca | atrybuty latania, takie jak |
| 47 | pkt. 2 | "Teraz zajmiemy się implementacją zmiennej wykonajKwkanie():" |

| | | |
|-----|--|---|
| 47 | przykładowy kod | public void wykonajKwakanie(); |
| 81 | drugi większy opis | zostają o tym powiadomione |
| 86 | strzałka z WarunkiBieżące do DanePogodowe | Obiekt obserwujący |
| 88 | podpis z boku strony | implementacji interfejsu Subject |
| 90 | 3 | Nasz aplikacja |
| 90 | listing StacjaMeteo 3-4 | DanePogodowe danePogodowe = new danePogodowe(); WarunkiBieżąceWyświetl warunki BieżąceWyświetl = |
| 90 | listing StacjaMeteo 3-4 | DanePogodowe danePogodowe = new danePogodowe(); WarunkiBieżąceWyświetl warunki BieżąceWyświetl = |
| 91 | Rysunek na dole strony - kilka wystąpień | Obliczony indek |
| 109 | 12 | tylko n a mnie |
| 117 | drugie pytanie, linia 3 | wzorca Observer |
| 119 | rysunek na dole | Mocha |
| 123 | 15 | one w miejsce |
| 123 | 18 | Krótki mówiąc |
| 126 | drugi podpis od dołu, 3 linia | "Specjalność firmy - Star Cafe Special" |
| 127 | metoda wyliczająca koszt | return 0,20 + napój.koszt(); |

| | | |
|-----|---|---|
| 137 | 6 linia kodu | public pobierzWielkość() |
| 149 | 2,3 oraz 5,6 kodu fragmentu programu | Pizzeria włoskaFabryka = new Pizzeria(włoskaFabryka); włoskaFabryka.zamówPizza("wegetariańska"); Pizzeria amerykańskaFabryka = new Pizzeria(włoskaFabryka); amerykańskaFabryka.zamówPizza("wegetariańska"); |
| 161 | ostatni diagram na dole, opis po prawej | To są produkty rzeczywiste - wszystkie gatunki pizzy produkowane przez poszczególne oddziały lokalne. |
| 161 | ostatni diagram na stronie | Zarówno dla klas rzeczywistych jak i klasy abstrakcyjnej Pizza widnieje ten sam opis "To są produkty rzeczywiste - wszystkie gatunki pizzy produkowane przez poszczególne oddziały lokalne." |
| 165 | pierwsza odpowiedź, linia 6 | implementacje poszczególnych wybranych, |
| 173 | 3 punkt wypunktowania | w dowolnej jej klas bazowych. |
| 180 | konstruktor SerowaPizza | this. fabrykaSkładników |
| 181 | konstruktor OwoceMorzaPizza | this. fabrykaSkładników |

| | | | |
|-----|--|--|----|
| 182 | 21 i 23 | <pre> else if (item.equals(vpepperoni")) pizza = new PepperoniPizza(fabrykaSkładników); pizza.ustawNazwa(vWłoska Pizza Pepperoni"); </pre> | Pe |
| 182 | w kodzie 6 linia od dołu | vWłoska Pizza | |
| 182 | w kodzie 7 linia od dołu | vpepperoni | |
| 198 | Podpis na dole | maszyny wirtualne | |
| 201 | opis metody pobierzInstancję | jako wyników | |
| 207 | 2 | ten fragment kodu | |
| 207 | okno programu | <pre> napelnij(); gotuj(); opróżnij(); </pre> | |
| 209 | 15 | metody pobierzInstancję(),warto | |
| 209 | 21 pierwszy wiersz fragmentu kodu zrodlowego | klas | |
| 231 | 8 od dołu | DrzwiGarażowe otwórzDrzwiGarażowe | |
| 232 | 10 | Wzorzec Polecenie | |

| | | |
|-----|-------------------------|--|
| 234 | 1 wypowiedź Sandry | Sądzę zatem, że moglibyśmy przypisywać polecenia do pilota w podobny sposób. |
| 238 | 2 od dołu | WyłączWieżaStereo |
| 242 | 10 | wzorca Command |
| 246 | diagram na górze strony | średnieObroty() |

| | | | |
|-----|---|---|-----------------|
| 249 | ekran programu | [slot 0] [slot 1] [slot 1] [slot 3] | |
| 250 | diagram na górze | włączBąbelki() | |
| 252 | ekran programu | [slot 0] headfirst.polecenie.impreza.MakroPolecenie headfirst.polecenie.impreza.BrakPolecenia | headf headfi |
| 255 | dolny rysunek | | |
| 257 | Rozwiązania ćwiczeń "Kto co robi"; | Kreska od Kucharza wskazuje na metodę ustawPolecenie() | |
| 258 | kod metody do uzupełnienia | for(int i = 0; i < polecenia.length; i++) { | |
| 260 | 3 | pełen Oto przykład | |
| 260 | 9 | cały problem z nieco inaczej | |
| 264 | 8 linia kodu od dołu | A IndykAdapter mówi tak | |
| 266 | 3 pytanie, linia 5 | stary interfejsem | |
| 267 | 10 | dzięki stworzenie adaptera | |
| 279 | diagram OdtwarzaczDVD | amplifier | |
| 302 | opis NapójZKofeiną po prawej stronie | nalewanieDoFiliżanki | |
| 309 | Zróbmy sobie herbatę... | pkt.4 zaparzaj(); | |
| 315 | 9 i 16 | getUserInput() | |
| 323 | dymek kobiety | wzorcu Template Method. | |
| 325 | 12 i 15 | display(kaczki); | |

| | | |
|-----|--------------------------------------|--|
| 330 | 10 | Ty i wzorzec Metoda Szablonowa |
| 330 | 7 | Słyszałem, że ostatnio zadajesz się z kimś tak nudnym, jak wzorzec Metoda Szablonowa. |
| 330 | podpis chmurki | Metoda Szablonowa |
| 333 | Rozwiązania ćwiczeń - Zaostrz ołówki | recepturaParzenia() gotowanieWody() nalewanieDoFiliżanki() zaparzanie() |
| 341 | Rozważmy teraz | getPozycjeMenu() getNazwa() getCena() getOpis() |
| 342 | Co teraz? | getPozycjeMenu |
| 343 | Cz można ? | 2. Aby iterować pozycje przeznaczone na do jedzenia ... |
| 351 | | diagram klas (dokładniej 2 klasy na diagramie z lewej strony) Jest : "PozycjeMenu" i "PancakeHouseMenuIterator" |

| | | |
|-----|----------------|---|
| 440 | Kto co robi | Strategia kreska wskazuje na opis "Klasy podrzędne...." Metoda Szablonowa kreska wskazuje na opis "Hermetyzuje wymienne zachowania...." |
| 580 | Zaostrz ołówek | public void dalej(Kwacząca ptak) ducks.dalej(ptak); |

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

| Strona | Linia | Jest |
|--------|--|-----------------------|
| 150 | 2 od dołu linia kodu | abstract utwórzPizza |
| | | [slot 0] |
| | headfirst.polecenie.undo.BrakPolecenia | headfirst.polecenie.u |
| | headfirst.polecenie.undo.BrakPolecenia | headfirst.polecenie.u |
| | | [slot 1] |
| 249 | ekran programu | headfirst.polecenie.u |
| | headfirst.polecenie.undo.PolecenieWyłączWentylatorSufitowy | headfirst.polecenie.u |
| | | [slot 2] |
| | headfirst.polecenie.undo.PolecenieWentylatorSufitowySzybko | headfirst.p |
| | headfirst.polecenie.undo.PolecenieWyłączWentylatorSufitowy | headfirst.p |