



Flash MX 2004. Biblia

Robert Reinhardt, Snow Dowd

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

"Flash MX 2004. Biblia"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem

<https://ebookpoint.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
45	17 od dołu	elementy oryginalnego pliku .swf,	elementy oryginalnego pliku .fla,
46	7 od dołu	Jednym z powodów takiego stanu rzeczy	Jednym z powodów takiego stanu rzeczy
63	15 od dołu	Językiem JavaScript można się kład posłużyć	Językiem JavaScript można się na przykład posłużyć
106	4 od dołu	lub zmodyfikować w nim bezpośrednio w.	lub zmodyfikować w nim bezpośrednio.
106	opis rysunku 4.6	po uaktywnienia	po uaktywnieniu
116	25	enConfigurationTools	enFirst runTools
131	13	znaleźć w analogowych studiu	znaleźć w analogowym studiu
133	9 od dołu	poszczególnym ujęciom lub jej zmiana	poszczególnym ujęciom lub ich zmiana
175	16	Im mniejsza, tym niej kolorów	Im mniejsza, tym mniej kolorów

190	14	klawisze Ctrl+L lub Command+L	klawisze Ctrl+L lub F11 lub Command+L
214	1	stanu Over	stanu Down
216	3	pierwsza od lewej	pierwsza od prawej
305	8, 9 od dołu	użyciem kombinacji Ctrl+9 lub Command+9, a przeciwnie - użycie kombinacji Ctrl+7 lub Command+7.	użyciem kombinacji Ctrl+Shift+9 lub Command+9, a przeciwnie - użycie kombinacji Ctrl+Shift+7 lub Command+7.
325	12	Aby zobaczyć symbol	Aby zobaczyć symbol
327	14 od dołu	Ta funkcja była tak oczekiwania	Ta funkcja była tak oczekiwana
655	5	z klatki 10.	z klatki 20.
718	Listing 22.2, wiersz 4 listingu	if (Number(majorVersion) == 4	if (Number(majorVersion) == 4)
800	19 od dołu	tracker_mc.onMouseMove = function	tracker_mc.onMouseMove = function
812	8 od dołu	CircleBig_mc	circleBig_mc