

Flash MX. Programowanie w języku ActionScript

Brian Underdahl

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:
"Flash MX. Programowanie w języku ActionScript"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem https://ebookpoint.pl/user/erraty

Strona	Linia	Jest	Powinno
41	10 od góry	Tekst wskazówki zaczynający się od słow "Jednym z powodów.." został zdublowany w akapicie poniżej	powinien być tylko tekst wskazówki
43	wiersz 19 od góry	_level0.ToadMC._visible == false	_level0.ToadMC._visible = false
43	wiersz 21 od góry	_level0.ToadMC._visible == true	_level0.ToadMC._visible = true
72	5. od dołu	Photoshop	ActionScript