



# Fizyka dla programistów gier

David M. Bourg

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

## **"Fizyka dla programistów gier"**

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem

<https://ebookpoint.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
0			Pliki z przykładami omawianymi w książce można znaleźć pod adresem:  <code>ftp://ftp.helion.pl/przyklady/fiprogram.zip</code>