

Deep Learning. Praca z językiem Python i biblioteką Keras

Francois Chollet

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:
"Deep Learning. Praca z językiem Python i biblioteką Keras"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem https://ebookpoint.pl/user/erraty

Strona	Linia	Jest	Powinno
14	20 od góry	to przed przystąpieniem do lektury części I powinieneś zapoznać się z treścią części II.	to przed przystąpieniem do lektury części II powinieneś zapoznać się z treścią części I.
26	9 od dołu	niektóre koncepcje uczenia maszynowego wywodzą się z inspiracji działaniem naszego mózgu	niektóre koncepcje uczenia maszynowego inspirowane są wiedzą o działaniu naszego mózgu
33	15 od dołu	umożliwiający trenowanie łańcuchów operacji parametrycznych poprzez optymalizację spadku gradientowego	umożliwiający trenowanie łańcuchów operacji parametrycznych poprzez użycie algorytmu spadku gradientowego (gradientu prostego)

34	19 od dołu	Dzięki temu granica może zostać uogólniona i sprawdzać się również w przypadku nowych próbek, które nie znajdują się w treningowym zbiorze danych.	Dzięki temu uzyskuje się efekt generalizacji (uogólnienia), co oznacza, że granica będzie się sprawdzać również w przypadku nowych próbek spoza zestawu treningowego.
35	6 od góry	Algorytm maszyny CVM jest metodą płytką.	Algorytm SVM jest metodą płytką.
36	11 od dołu	danych zbieranych przez czujnik ATLAS Wielkiego Zderzacza Hadronów (LHC).	danych zbieranych przez detektor ATLAS przy Wielkim Zderzaczu Hadronów (LHC).
37	22 od dołu	od tworzenia stosów modeli płytki	od tworzenia stosów modeli płytkich
38	14 od góry	do pracy z danymi szeregu czasowego	do pracy z szeregami czasowymi
38	15 od dołu	Uczenie maszynowe to nie matematyka i fizyka. Tutaj do większość odkryć nie dochodzi przy użyciu długopisu i papieru.	Uczenie maszynowe to nie matematyka czy fizyka, gdzie do znacznych postępów może dojść przy użyciu długopisu i papieru.