

Programowanie w języku C. Ćwiczenia praktyczne

Marek Tłuczek

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:
"Programowanie w języku C. Ćwiczenia praktyczne"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem https://ebookpoint.pl/user/erraty

Strona	Linia	Jest	Powinno
8	13,14	1: / *Przykład 1.1 - pierwszy program */	1: /* Przykład 1.1 */ 2: /* Pierwszy program */
12	11	cena_ nawozu	cena_nawozu
18	5 wiersz w programie cwiczenie 1.14	include	#include
20	25	9	13
20	5	5: include	5: #include
28	1 od dołu	printf() - wiersz 12	printf() - wiersz 14
28	1 od dołu	printf() - wiersz 12	printf() - wiersz 14
28	10 od dołu	W wierszu 11	W wierszu 13
28	11 od dolu	Wiersze 8-10	Wiersze 9-12
28	14 od dołu	W wierszu 4	W wierszu 6

28	3 od dołu	w wierszu 11	w wierszu 13
28	7 od dołu	W wierszu 17	W wierszu 19
28	8 od dołu	wiersze 15-20	wiersze 17-22
31	14 od dołu (pomijając przypis)	tablicę złożoną z 30 elementów	tablicę złożoną z 31 elementów
31	9 od dołu (pomijając przypis)	Wiek_cznia[0] = 14;	Wiek_ucznia[0] = 14;

34	1	for (licznik=0; licznik < 39; licznik++)	for (licznik=0; licznik < 40; licznik++)
			ewentualnie:
			for (licznik=0; licznik <= 39; licznik++)

41	6	Wiersz 9	Wiersz 10
43	13 wiersz programu z cwiczenia 3.3	printf("Adres Oli wg.Zbycha: %d " , Zbychu);	printf("Adres Oli wg. Zbycha: %d ", Zbychu);
46	2 wiersz programu z cwiczenia 3.6	demonstruje przekzywanie	demonstruje przekazywanie
46	30 wiersz programu	30: int suma;	30: int suma = 0;
46	6	funckji	funkcji
47	9 od dołu	4: #define MAX 254	4: #define MAX 255

47	9 wiersz programu z cwiczenia 23.7	printf("KOD ASCII: %d /t Znak: %c",	printf("KOD ASCII: %d Znak: %c",
47	wiersz 9 programu z ćwiczenia 3.7	printf("Kod ASCII: %d /t Znak: %c",	printf("Kod ASCII: %d Znak: %c",
49	2 od dołu	Potraktujmy Janka i Zbycha	Potraktujmy Józka i Zbycha
50	pierwszy w ćwiczeniu 3.8	dla łańcucha o dwustu znaków.	dla łańcucha do dwustu znaków.
53	program 3.14, wiersz 23 i 25	23: return a; 25: return b;	23: return x; 25: return y;
65	1 od dołu	(dest2)	(docel2)