

Programowanie w języku C. Ćwiczenia praktyczne. Wydanie II

Marek Tłuczek

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:
"Programowanie w języku C. Ćwiczenia praktyczne. Wydanie II"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem https://ebookpoint.pl/user/erraty

Strona	Linia	Jest	Powinno
57	Ćw. 3.7 9	printf("Kod ASCII: %d /t Znak: %c\n",	printf("Kod ASCII: %d \t Znak: %c\n",
64	ćw. 3.14		#include <string.h>

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

Strona	Linia	Jest	Powinno

24	**5**	**Jak widać, w wierszu 26 trzeba było użyć wielu nawiasów, aby poszczególne warunki były sprawdzane w odpowiedniej kolejności. Operator iloczynu (&&) ma większy priorytet od operatora sumy (||), dlatego działanie iloczynu dwóch wyrażeń oddzielone zostało za pomocą dodatkowych nawiasów.**	**Jak widać, w wierszu 26 użyto wielu nawiasów. Co prawda operator iloczynu (&&) ma większy priorytet, czy inaczej pisząc "mocniejsze wiązanie" od operatora sumy (||), ale warto je zastosować ze względu na przejrzystość kodu.**
25	**1**	**operatory logiczne i relacje**	**operatory logiczne i relacyjne**
29	**7**	**musi być**	**może być**
40	**listing 2.9**	**#include <stdio.h>**	**#include <stdio.h> #include <stdlib.h>**
44	**8 od końca**	**pętli while...do**	**pętli do...while**
52	**1 od końca**	**wskaźnikiem do tej tablicy**	**wskaźnikiem do pierwszego elementu tej tablicy**
61	**4 od końca**	**nieznaną Ci na razie funkcję - sizeof(). Służy ona**	**nieznany Ci na razie operator - sizeof(). Służy on**

64	**listing 3.14**	**#include <stdio.h>**	**#include <stdio.h> #include <string.h>**
72	**6,7**	**NULL**	**NUL**
82	**9**	**W języku C istnieje pięć standardowych (zdefiniowanych) strumieni wejścia-wyjścia: stdin, stdout, stderr, stdprn i stdaux.**	**W języku C istnieją trzy standardowe (zdefiniowane) strumienie wejścia-wyjścia: stdin, stdout i stderr.**