


# Flash MX. Ćwiczenia praktyczne

## Daniel Bargieł

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:
**"Flash MX. Ćwiczenia praktyczne"**

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem https://ebookpoint.pl/user/erraty

| Strona | Linia | Jest | Powinno |
|---|---|---|---|
| 30 | 3 | jegokolor | jego kolor |
| 109 | 5 od dołu | (rysunek 5.13b). | (rysunek 5.31b). |
| 109 | Rysunek 5.31 | *a) Pole tekstowe o zmiennej długości*<br><br>*b) Pole tekstowe* "*sztywne*" | *a) Pole tekstowe* "*sztywne*"<br><br>*b) Pole tekstowe o zmiennej długości* |
| 112 | 14 | gotoAndPlay(2) | gotoAndPlay(1) |
| 112 | 5 od dołu | od pierwszej klatki | od drugiej klatki |
| 112 | 6 od dołu | Akcja *gotoAndPaly(1)* | Akcja *gotoAndPlay(2)* |
| 112 | 7 od dołu | *DymamicB* | *DynamicB* |
| 117 | 3. od góry | Propertie | Properties |