



Język C. Programowanie

Steve Oualline

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

"Język C. Programowanie"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem

<https://ebookpoint.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
60	9	break; / Konczy wykonywanie petli if /	break; / Konczy wykonywanie petli while /
67	17	#include	#include
67	24	#include <studio.h>	#include <stdio.h>
83	14	char name[4];	char name[6];
84	9	tablicy wynosi 50, ale długość łańcucha ma wartość 3.	tablicy wynosi 50, ale długość łańcucha ma wartość 5.
87	25	Poprzez przypisanie zmiennej first[4]	Poprzez przypisanie zmiennej first[5]
87	28	first[6] = '\0';	first[5] = '\0';
87	9. od dołu	strlen(strlen(
87	9 od dołu	first[strlen(first)-1] =	first[strlen(first)-1] =
89	2	int x,y; /* indeksy petli */	int x,y; /* indeksy tabeli */

92	10 od dołu	ale długość łańcucha ma wartość 3.	ale długość łańcucha ma wartość 5.
92	16	Wymiar zmiennej name ma wartość 4,	Wymiar zmiennej name ma wartość 6,
106	14	Jak uniknąć stosowania funkcji strcmp	Czego należy unikać przy stosowaniu funkcji strcmp
159	8	Napisz funkcję count(numer, array, length)	Napisz funkcję count(number, array, length)
169	26	cc -MAX=10 -o prog prog.c	cc -DMAX=10 -o prog prog.c