

Blender. Mistrzowskie animacje 3D

Tony Mullen

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:
"Blender. Mistrzowskie animacje 3D"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem https://ebookpoint.pl/user/erraty

Strona	Linia	Jest	Powinno
138	1-2	wybrane jego nazwy z isty	wybrane jego nazwy z listy

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

Strona	Linia	Jest	Powinno
339	**2-3**	**gry, czyli do programowaniu**	**gry, czyli do programowania**